La cartographie - Projet

CGC1DI

Vous avez été choisis par une compagnie d’informatique de développer une carte pour un nouveau jeu vidéo. Vous vous servirez de vos connaissances de la cartographie de cette unité pour compléter la tâche. Vous pouvez choisir le thème de votre carte – la chasse/la pêche, le paintball, le camping. Soyez créatifs!

AMUSEZ-VOUS BIEN!!

Directives:

Cette région est située à l’intersection de l’autoroute 22 et l’autoroute 7. Une carte vous sera fournie, déjà commencée. Il faut la mettre à date et au point.

1. Complétez votre carte sur la feuille donnée.
2. Mettez un titre en haut et au centre de la page.
3. En bas et du côté droit de la carte, placez la rose des vents. Le nord est vers le haut de la page.
4. Localisez l’échelle linéaire sur la carte. Dans l’espace pourvu à cette effet, indiquez cette échelle dans une:

a) échelle verbale b) échelle fractionnaire

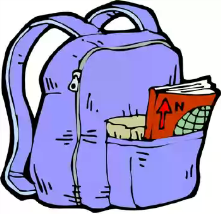
Sur cette carte, créez les symboles points:

1. Un minimum de cinq des points suivants doivent apparaitre sur la carte :

* École
* Église
* Pompiers
* Police
* Gravière
* Terrain d’aviation
* Terrain de golf
* Grange
* Hôpital
* Terrain de camping
* Bureau de poste

Sur cette carte, créez les symboles linéaires en vous servant des couleurs appropriées :

1. Un minimum des trois des symboles linéaires suivants doivent apparaitre sur la carte:

* Chemin de fer
* Ligne téléphonique
* Ligne d’électricité
* Trois courbes de niveau qui indique une pente raide
* Trois courbes de niveau qui indiquent une pente douce
* Tunnel
* Pont

☞À remarquer – L’équidistance entre les courbes de niveau sur la carte est de 10 m.

Sur cette carte, créez les symboles de surface suivants en vous servant des couleurs appropriées :

1. Un minimum de deux des symboles de surface suivants doivent apparaitre sur la carte:

* Arbres
* Marécage
* Vignoble/verger
* Rivière et pont

☞Attention à bien utiliser les couleurs appropriées!

Partie écrite: Explication de la carte

1. Expliquez votre carte.

* Quel est le thème de la carte? Expliquez votre thème.
* Pourquoi avez-vous choisi vos symboles de point? Comment sont-ils liés à votre thème? Soyez spécifiques. Expliquez leur situation sur la carte.
* Incluez la référence de quadrillage à six chiffres pour trois de vos symboles de point.

CGC1DI - La cartographie – Rubrique Nom : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nom:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Critères | Niveau 4 Exemplaire  (100% - 80%)  Travail supérieur.  Toute attente satisfaite. | Niveau 3 Compétent  (79% - 70%)  Bon travail. La plupart des attentes satisfaites. | Niveau 2 Emergeant  (69% - 60%)  Travail médiocre.  Pas toutes les attentes satisfaites. | Level 1  (59% - 50%)Needs improvement  A améliorer.  Plusieurs attentes insatisfaisantes. | Pas remis  (zéro) |
| Application   * Cinq symboles de points utilisés et bien coloriés /10 * Trois symboles linéaires utilisés et bien coloriés /6 * Deux symboles de surface utilisés et bien coloriés /4 * Rose des vents est précise /2 * Légende est complète et précise (titre souligné en rouge, attachée à gauche) /6 * Échelles précises /2 | Note: 30 29 28 27 26 25 | Note: 24 23 22 | Note: 21 20 19 | Note: 18 17 16 15 | 0 |
| Commentaires: | | | | |
| Communication   * Carte est bien étiquetée et faite avec soin. /5 * L’orthographe et grammaire exemplaires /5 | Note: 10 9 8 | Note: 7.5 7 | Note: 6.5 6 | Note: 5.5 5 | 0 |
| Commentaires: | | | | |
| Analyse et réflexion   * Analyse et réflexion sont apparentes dans les connexions faites sur la carte. (i.e. un pont pour la route qui traverse un marécage) /10 * Créativité et effort reflétés dans le thème évidents partout /5 * Référence de quad. à six chiffres mentionnée pour trois symboles de point /5 | Note: 20 19 18 17 16 | Note: 15 14 | Note: 13 12 | Note: 11 10 | 0 |
| Commentaires: | | | | |